

**REGLAMENTO  
XXVIII JUEGOS INTERESCUELAS DE CADETES 2022  
TENIS DE CAMPO**

El desarrollo de la competencia de Tenis de campo se realizará bajo la reglamentación de la FEDERACION COLOMBIANA DE TENIS.

Las competencias de tenis se realizarán en canchas de polvo de ladrillo.

La delegación máxima participante por escuela será la establecida en la directiva ministerial así:

<b>DELEGACIÓN</b>	<b>CANTIDAD</b>
DEPORTISTAS MASCULINOS	5
DEPORTISTAS FEMENINAS	5
DELEGADOS	1
ENTRENADORES	1
<b>TOTAL</b>	<b>12</b>

Los elementos técnicos básicos con los que se regirá el torneo se establecen a continuación:

### **1 PARTICIPANTES**

Podrán participar los Cadetes y Alféreces inscritos en cada una de las Escuelas.

### **2 EQUIPOS**

Cada escuela podrá inscribir 5 deportistas para las modalidades Sencillos y dobles en las ramas masculino y femenino. Para un total de 10 deportistas por cada Fuerza, los cuales jugaran sencillos y dobles durante la competencia deportiva.

### 3 HORARIO DE COMPETENCIAS

#### Primera Jornada Martes 1 de Noviembre

HORA	PRUEBAS Y RAMA	LUGAR
07:00- 12:00	Apertura y competencias masculino y femenino	Canchas EMAVI

#### Segunda Jornada Miércoles 2 de Noviembre

HORA	PRUEBAS Y RAMA	LUGAR
07:00	Competencias masculino y femenino	Canchas EMAVI
17:00 a 18:00	Termino segunda jornada de competencias	Canchas EMAVI

#### Tercera Jornada jueves 3 de Octubre

HORA	PRUEBAS Y RAMA	LUGAR
07:00	Competencias masculino y femenino	Canchas EMAVI
17:00 a 18:00	Termino segunda jornada de competencias	Canchas EMAVI

#### Cuarta Jornada viernes 4 de Octubre

HORA	PRUEBAS Y RAMA	LUGAR
07:00	Competencias masculino y femenino	Canchas EMAVI
17:00 a 18:00	Termino tercera jornada de competencias	Canchas EMAVI

#### Quinta Jornada sábado 5 de Octubre

HORA	PRUEBAS Y RAMA	LUGAR
07:00	Finales competencias masculino y femenino	Canchas EMAVI
14:00 a 15:00	Finales cuarta jornada de competencias	Canchas EMAVI

### 4 DISTRIBUCION DE JUGADORES

El persona de competidores se distribuirán en los cuadros por sorteo de balota cada equipo podrá definir su jugador No 1 para ser ubicado en cada cuadro el resto de jugadores del equipo serán distribuidos por balota, antes de iniciar la competencia de tenis de campo y tendrán la asignación de partidos de acuerdo a tablas anexas, los jugadores quedarán asignados mediante número en planilla anexa para la distribución todos los competidores de la misma fuerza no podrán quedar en el mismo cuadro al igual que en los equipos de dobles.

Se realizarán cuatro cuadros de cuatro jugadores, cada jugador jugara tres partidos en la primera fase.

## **5 WALK OVER (W.O)**

En la programación figura para cada partido, un horario específico antes del cuál el jugador no tiene la obligación de estar disponible para jugar, pero habiéndose superado este horario y en caso de transcurridos 15 minutos de estar disponible la cancha, uno o ambos jugadores si no están en condiciones de iniciar el partido, el Juez General estará autorizado para aplicarle/s walk-over (WO).

## **6 SISTEMA DE JUEGO**

- a) Se jugará por el sistema de ROUND ROBIN, será máximo 4 jugadores y mínimo 3 jugadores en cada rama. Pasará el primer jugador de cada cuadro para jugar la ronda semifinal.
- b) Los partidos de sencillos en todas las confrontaciones se disputarán en Partido Proset a 8 Games en caso de empate se realizara Super Tie Break a (10 puntos) No Ad.
- c) En sencillos, las semifinales y finales se jugarán al mejor de dos sets, sistema No-ad. En caso de empate, se definirá con un match tie break. (10 puntos).
- d) Los dobles se jugarán se disputarán en Partido Proset a 8 Games en caso de empate se realizara Super Tie Break a (10 puntos) No Ad. Pasará 2 equipos por cuadro para jugar la ronda semifinal.
- e) Las semifinales y finales se jugarán al mejor de 2 sets, en caso de empate se definirá con un match tiebreak (10 puntos) sistema No- Ad.
- f) Todos los partidos deben jugarse, salvo circunstancias de fuerza mayor o climática.
- g) El Referee podrá cambiar el sistema de juego sí lo considera necesario para poder terminar el evento, si este se ha visto retrasado por el clima u otro aspecto que está fuera de su control o fuerza mayor.
- h) Los resultados del Round Robin se determinarán de la siguiente manera:

Si dos equipos están empatados, se define a favor del equipo ganador de la confrontación frente a frente.

- Por mayoría de encuentros ganados.
- Porcentaje de partidos ganados de los jugadores.
- Porcentaje de sets ganados de los jugadores.
- Porcentaje de games ganados de los jugadores.

**NOTA:** Una vez que se pasa a desempates entre tres jugadores, no se regresa a desempates entre dos equipos; se debe seguir con los respectivos parámetros establecidos para tres equipos, si el empate persiste se realizará un sorteo.

## **7 CAPITANES**

Cada equipo podrá tener un capitán (entrenador) dentro del campo de juego y solamente en los cambios de lado cuando haya descanso, podrá brindar asesoría a sus jugadores.

El oficial comandante de equipo acreditado por cada Escuela también podrá permanecer dentro del campo de juego.

## **8 CÓDIGO DE CONDUCTA**

- a) Todos los jugadores, capitán del equipo, miembros del equipo o jugadores extras, entrenadores, instructores u oficiales agregados de cada equipo se comportarán decorosamente durante todos los partidos y en todo momento cuando estén en la sede del torneo. Las disposiciones estipuladas en este Código son aplicables a la conducta de todos los jugadores cuando estén en el recinto de cada uno de esos lugares.
- b) Las barras serán acorde a mensajes de respeto y unión entre las Escuelas de formación de oficiales.
- c) Los jugadores no harán gestos obscenos visibles de ningún tipo dentro de la Escuela Militar de Aviación o sede del torneo
- d) Los jugadores no golpearán, arrojarán o darán patadas a las pelotas de tenis furiosa, enojosa o peligrosamente dentro de la sede del torneo.
- e) Los jugadores no insultarán en ningún momento directa o indirectamente al personal oficial, a los contrarios, a los patrocinadores, a los espectadores o a otras personas dentro del recinto de la sede de un torneo.
- f) Los jugadores no maltratarán físicamente en ningún momento al personal oficial, a los contrarios, a los espectadores u a otras personas dentro de la sede del torneo.
- g) Los jugadores se comportarán en todo momento caballerosamente y respetarán debidamente la autoridad del personal oficial y los derechos de los contrarios, los espectadores y otras personas. Si la infracción se produce durante algún partido (incluido el calentamiento), el jugador será penalizado de acuerdo con la Tabla de Penalización de Puntos.

- h) El público espectador no podrá comportarse de tal manera que el juego se interrumpa irrazonablemente o los jugadores sean provocados o intimidados de forma irrazonable en cualquier momento, el juez general penalizará al jugador de ese equipo (Escuela) conforme a lo siguiente:

**PRIMERA** infracción AVISO

**SEGUNDA** infracción PÉRDIDA DE UN PUNTO

**TERCERA** y cada infracción subsiguiente PÉRDIDA DE UN JUEGO

## 9 VESTIMENTA Y EQUIPO

- i) Los uniformes de competencia deben ser representativos de cada Escuela y será de acuerdo con la reglamentación vigente.
- j) Un deportista podrá tener varios uniformes y hará uso de los mismos cuando estime conveniente.
- k) Los jugadores llevarán calzado adecuado para las competencias de tenis en polvo de ladrillo. El juez general tiene autoridad para determinar si el calzado no reúne estos requisitos y podrá ordenar al jugador que se cambie de calzado.

## 10 MEDALLERIA

Se entregará medalla a cada campeón(a) y subcampeón (a) por rama y modalidad.

PRUEBAS MASCULINAS	MEDALLAS A OTORGAR			MEDALLAS PUNTUAN			PRUEBAS FEMENINAS	MEDALLAS A OTORGAR			MEDALLAS PUNTUAN		
--------------------	--------------------	--	--	------------------	--	--	-------------------	--------------------	--	--	------------------	--	--

Masculino	No. inscritos	ORO	PLATA	BRONCE	ORO	PLATA	BRONCE	Femenino	No. Inscritos	ORO	PLATA	BRONCE	ORO	PLATA	BRONCE
Sencillos	5	1	1	1	1	1	1	Sencillos	5	1	1	1	1	1	1
Dobles	5	2	2	2	1	1	1	Dobles	5	2	2	2	1	1	1

## 11 DECÁLOGO DEL TENISTA.

(Este decálogo deberá distribuirse entre los jugadores).

1° Nunca demuestre que desaprueba la decisión de un juez, ni siquiera con un gesto.

2° Nunca discuta con un adversario sobre un llamado dudoso; apresúrese a ceder en su favor.

3° Nunca demuestre que no tiene interés en el partido que juega, por débil que sea su adversario.

4° Nunca demuestre que se impacienta cuando su compañero falla un punto fácil, por el contrario, anímelo.

5° Nunca envíe las pelotas al jugador que está por servir, de un extremo a otro de la cancha, golpeándolas con fuerza, es peligroso y descortés.

6° Nunca demuestre que se alegra porque su adversario ha errado un punto, ni recurra usted a artimañas que puedan provocar la nerviosidad de su contrario.

7° Nunca deje de anunciar inmediatamente la infracción que cometa en el juego, especialmente cuando sólo usted pudo darse cuenta de su propia infracción.

8° Nunca demuestre que está malhumorado mientras juega, ni en ninguna otra forma merme el placer de jugar.

9° Nunca deje de estrechar la mano de su contrario al terminar el partido, especialmente si fue usted el perdedor.

10° Nunca olvide que un deportista es ante todo un caballero.

## **12 DECÁLOGO DEL ESPECTADOR DE TENIS.**

(Este decálogo deberá distribuirse entre el público, padres, acompañantes y los jugadores).

1° Su deseo al concurrir a un campeonato de tenis es presenciar un buen espectáculo.

2° La conducta del público es tan obligatoria como los reglamentos mismos para los jugadores y dirigentes.

3° Su comportamiento asegura un juego normal. El público no debe ser un elemento móvil ni encontrarse dentro del campo de juego. Esto molesta al jugador.

4° No apruebe o desapruebe mientras está en juego la pelota, concluido el punto, aplauda. Esto estimula al jugador.

5° No aplauda los errores. Aplauda las buenas jugadas.

6° Esté atento al desarrollo del partido. En una pausa de la confrontación podrá comentar con el espectador más cercano.

7° Trate de interiorizarse en las reglas del juego, antes de asumir el rol de espectador.

8° Ayude a los organizadores. Piense que han trabajado con entusiasmo y dedicación para ofrecerle este espectáculo.

9° Acepte los veredictos de los árbitros, no efectúe muestras de desaprobación. Piense que nadie es infalible.

10° Entienda que asiste como espectador, con el deseo de recrearse. Aplauda a vencedores y vencidos.

A handwritten signature in black ink, consisting of several loops and a long horizontal stroke at the bottom.

**CT. SERGIO ARTURO DAVILA URREGO**  
Director de la prueba Tenis de campo